

Skype

Skype



Desarrollador

División de Skype de Microsoft

<http://www.skype.com/es/>

Información general

Última versión estable

6.3.0.105 ([Microsoft Windows](#)),

1.3.0.112 ([Windows 8](#)),

6.0.0.2968 ([Mac OS X](#)),

4.1.0.20 ([GNU/Linux](#)),

4.6 ([iOS](#))

3.2.0.6673 ([Android](#)),

2.6.0.148 ([Windows Phone](#)),

3.1.439.21 ([BlackBerry OS](#)),

[PlayStation Vita](#)

[Java ME](#)

15 de marzo de 2013,

9 de mayo de 2012,

16 de diciembre de 2011,

7 de marzo de 2013,

1 de mayo de 2013,

13 de mayo de 2013,

24 de abril de 2013

| | |
|--------------------------|---|
| <u>Género</u> | <u>VoIP</u> , <u>mensajería instantánea</u> |
| <u>Sistema operativo</u> | <u>Multiplataforma</u> |
| <u>Licencia</u> | <u>Freeware</u> (con algunas funciones de pago) |
| <u>Idiomas</u> | <u>Multilingüe</u> |
| <u>En español</u> | ✓ |

Skype (pronunciado /'skarp/) es un [software](#) que permite comunicaciones de texto, voz y vídeo sobre [Internet](#) ([VoIP](#)). Fue desarrollado en 2003 por el danés [Janus Friis](#) y el sueco [Niklas Zennström](#), también creadores de [Kazaa](#). El código y protocolo de Skype permanecen cerrados y propietarios, pero los usuarios interesados pueden descargar gratuitamente la [aplicación](#) ejecutable del sitio web oficial. Los usuarios de Skype pueden hablar entre ellos gratuitamente.

Esta aplicación también incluye una [característica](#) denominada *YY SkypeOut*,¹ que permite a los usuarios llamar a teléfonos convencionales, cobrándoles diversas y bajas tarifas según el país de destino, pudiendo llamar a casi cualquier teléfono del mundo.

Otra opción que brinda Skype es SkypeIn, gracias a la cual se otorga un número de teléfono para que desde un aparato telefónico, en cualquier parte del mundo, se pueda contactar al computador. Además, se provee de un servicio de buzón de voz.

La interfaz de Skype es muy parecida a la de otros software de mensajería instantánea, tales como [Windows Live Messenger](#) o [Yahoo! Messenger](#), y, de igual forma que en éstos, es posible entablar una conversación de mensajes instantáneos entre usuarios del mismo software. Este programa también permite dejar mensajes de voz (buzón) en caso de que el usuario no se encuentre disponible, siendo ése un servicio de pago que viene incluido con SkypeIn.

La agencia de inteligencia estadounidense [Agencia de Seguridad Nacional](#) (NSA) monitoriza las conversaciones de Skype mediante el sistema de vigilancia electrónica [PRISM](#).²

Historia

En septiembre de 2005 la empresa fue comprada por [eBay](#) por 2.600 millones de dólares. Sin embargo, en julio de 2009 los desarrolladores antiguos del sistema demandaron a [eBay](#) porque las licencias de [Joltid](#) (que provee los códigos que utiliza el núcleo del sistema y que es una subsidiaria de los antiguos dueños) habían caducado y eBay estaba infringiendo sus derechos al seguir usándolas.³ Finalmente y al no poder reemplazar la tecnología que estaba siendo infringida, eBay vendió el 70% de su participación de Skype a Silver Lake Partners, un grupo que si incluye a Joltid.⁴

En octubre de 2010, Skype 5.0 para [Windows](#) fue liberada con un conjunto de complementos y nuevas funciones, entre las más importantes, la inclusión de una pestaña de [Facebook](#) que permite a sus usuarios enviar mensajes SMS, efectuar [chat](#) o llamar a sus amigos de Facebook, directamente del Feed de Noticias. Por otra parte la versión 5 ha empeorado la usabilidad de la pantalla compartida y del acceso a los teléfonos de los contactos.⁵

El 10 de mayo de 2011 [Microsoft](#) anunció la compra completa de Skype por 8.500 millones de dólares.⁶

En junio de 2011, Skype proporciona a Facebook el uso de su infraestructura para realizar videollamadas desde dentro del sitio web, función similar al que tenía MySpace, la diferencia es la instalación de un *plug-in*, un programa que queda siempre residente y desde cualquier navegador web añade el botón de *llamar* a los perfiles y al chat web de Facebook; al igual que en Myspace años antes, este servicio es independiente de Skype (Un usuario de Skype no puede hacer contacto vía voz o vídeo a usuarios de Facebook, ni estos a ellos, incluso con el plug-in de navegador instalado).⁷

El [7 de noviembre](#) de [2012](#), [Microsoft](#) anunció oficialmente la retirada de [Windows Live Messenger](#) en todo el mundo el [8 de abril](#) de [2013](#) (aunque anteriormente la fecha anunciada fue la del [15 de marzo](#)), a excepción de [China](#), debido a que Skype es operada por otra compañía en ese país. La transición comenzó el [8 de marzo](#) de [2013](#), cuando el cliente de computadoras de [Windows Live Messenger](#) ya no podía acceder al servicio y el usuario era instado a instalar **Skype**. En [octubre](#) de [2013](#), [Microsoft](#) dejará de soportar el protocolo XMPP, imposibilitando a las aplicaciones que usan el método de inicio de sesión de [Windows Live Messenger](#) conectarse al servicio. Después de esto, en [marzo](#) de [2014](#), el protocolo [MSP](#) dejará de funcionar, lo que tendrá como resultado el final de [Windows Live Messenger](#), completando así la transición.

Descripción general

Tiene la finalidad de conectar a los usuarios vía texto (mensajería instantánea), voz (VoIP) o vídeo. Una de sus fortalezas es la comunicación *gratuita* por voz y video entre usuarios de Skype desde y hacia cualquier punto del mundo. También permite realizar llamadas especiales, a muy bajo costo, entre computadoras y la red de telefonía fija o móvil.

Se puede utilizar de las siguientes formas:

- Comunicación gratuita por texto, voz o vídeo entre dos usuarios de Skype con computadores personales conectados a Internet. Requiere registro y aceptación de las condiciones del servicio, sin costo.
- Comunicación grupal o *conferencia* de voz gratuita (videoconferencia grupal es de pago) entre varios usuarios de Skype, todos ellos con PC conectados a Internet. Requiere registro sin costo.
- Generación de llamadas de voz a bajo costo desde un usuario de Skype con PC conectado a Internet, hacia teléfonos de red fija o móvil. Requiere contrato de pago, mensual o anual.
- Comunicación y envío de datos a bajo costo (texto y gráficos) desde un usuario de Skype con PC conectado a Internet hacia equipos de [fax](#) (o computadoras con software de fax) conectados a redes de telefonía fija. Requiere contrato de pago.
- Llamadas de voz a tarifa de llamada local desde teléfonos de red fija o móvil al número telefónico de un usuario abonado a Skype con PC conectado a Internet. Si el usuario receptor no está disponible, Skype ofrece un servicio de contestador automático. Requiere contrato de pago por parte del receptor. Las llamadas generadas desde teléfonos móviles pagan las tarifas locales del servicio celular.
- Comunicación y envío de datos a tarifa de llamada local desde equipos de fax conectados a redes de telefonía fija hacia un abonado de Skype con PC conectado a Internet. Requiere contrato de pago por parte del receptor.
- Comunicación por desvío telefónico y de texto a bajo costo desde teléfonos de red fija o celular hacia un abonado de Skype con PC conectado a Internet. Requiere contrato de pago por parte del receptor.

Skype al contar con los servicios de voz, datos, fax, contestador automático, conferencia y [videollamada](#), puede mantener comunicación sin costo y a bajo costo, entre usuarios de Skype, teléfonos móviles, teléfonos de red fija, fax, videoconferencias y obviamente texto, entre los usuarios en ambas direcciones comunicacionales.

También, Skype permite el desvío de llamadas y mensajes de texto, lo cual significa que los usuarios del sistema con número telefónico Skype asignado, pueden recibir las llamadas o mensajes directamente en su computadora, o generar el desvío de estos a un teléfono móvil o bien de red fija, en el caso de llamadas.

Sistemas operativos compatibles

- [Windows XP](#), [Windows Vista](#), [Windows 7](#), [Windows 8](#),
- [Windows Mobile](#) 6.1, [Windows Phone](#)
- [Mac OS X](#)
- [iOS](#)
- [Android](#)
- [GNU/Linux](#)
- [BlackBerry 10](#)
- [PlayStation Portable](#)
- [PlayStation Vita](#)
- [Symbian OS](#) s60 5th edition

- [Symbian OS](#) FP1/FP2
- El Plug-in para Facebook requiere cómo mínimo Windows Vista o Mac OS Lion

Características

Protocolo

Skype utiliza un [protocolo propietario](#) de telefonía VoIP. Parte de la tecnología usada por Skype pertenecen a Joltid Ltd. Corporation. La gran diferencia entre este software y otros estándar de análoga funcionalidad, es que Skype opera con base al modelo [P2P](#) (originalmente usado en el software [Kazaa](#) en 2001) en vez del usual modelo [Cliente-Servidor](#). Nótese que el modelo más popular, [SIP](#), de VoIP también es P2P, pero su implementación generalmente requiere su registro en un servidor.

El éxito de Skype reside en la gran compresión de datos que realiza, sin afectar prácticamente a la calidad de la transmisión de voz, y en establecer una conexión con un [clúster](#) de [servidores](#) (servidores redundantes) de Skype para iniciar la sesión de comunicación, durante la que se devuelve la lista de contactos. Cuando se ha iniciado la llamada, se establece una conexión directa con el dispositivo de la persona.

El programa ha sido desarrollado en lenguaje [Pascal](#) usando el entorno [Delphi](#), más tarde fue portado a [GNU/Linux](#) y basándolo en las [librerías Qt](#).

Seguridad

Skype utiliza el algoritmo [AES](#) de 256-bit para cifrar la voz, los archivos transferidos o el mensaje instantáneo. Para la versión pagada se utiliza el algoritmo [RSA](#) de 2048-bit para el acceso a voicemail^[1] y de 1536-bit durante la negociación para establecer la conexión. Para ello utilizan una clave asimétrica, que permite evitar ataques del tipo [man-in-the-middle](#).

Otro riesgo de seguridad son las actualizaciones automáticas **no desactivables** a partir de la versión 5.6,^{8 9} tanto para Mac OS como para Windows, aunque en este último caso y sólo a partir de la 5.9 en ciertos casos sí parece ser desactivable.¹⁰